

REGLAMENTO INTERNO LIGA GOLPRO 2024

Actualizado al 13 de agosto de 2024

Con la finalidad de llevar a cabo con absoluta normalidad el desenvolvimiento de los Torneos de Fútbol Amateur de la **Liga GolPro**, ponemos en conocimiento los Reglamentos Internos, que deberán ser cumplido por los Dirigentes, Delegados o Representantes Oficiales, así como también, por los Integrantes de los equipos participantes, bajo una pena de hacerse acreedores a las sanciones expresadas en el mismo.

Presentamos los diferentes reglamentos activos para todos los torneos organizados por la Liga GolPro Ecuador:

1. Reglamento de competencia

- a. El presente campeonato se desarrollará en la modalidad de categoría abierta con jugadores que tengan 15 años en adelante.
- b. Los partidos son de 30 minutos de corrido incluyendo el entretiempo que debe ser máximo de 2 minutos, El tiempo extra queda a disposición del árbitro central en caso de paralizaciones del partido por acciones ajenas a cualquiera de los 2 equipos.
- c. Los cambios serán ilimitados durante los partidos y solo cuando la pelota esté parada, los jugadores deben anunciar el cambio y esperar la autorización del árbitro central para el ingreso.
- d. Si un jugador es expulsado con doble amarilla o roja directa, este podrá ser reemplazado por otro jugador bajo la debida autorización del árbitro después de 2 minutos o antes solo en caso que haya un gol; el jugador expulsado no puede volver a entrar y tendrá una fecha mínima de suspensión; esto solo aplica al 1er jugador expulsado, en caso que a un equipo le expulse otro jugador en el mismo partido, este ya no podrá ser reemplazarlo.
- e. Un partido podrá iniciarse si los equipos se presentan al campo de juego con un mínimo de 4 jugadores debidamente habilitados; de no completar el número de jugadores, será considerado como presentación incompleta y no podrá actuar; esto conlleva a una pérdida de los puntos los mismos que se acreditarán a su adversario con el marcador de 3 a 0. Un equipo puede completar a sus jugadores que se encuentren en la planilla durante el transcurso del partido (Incluye primer tiempo, entre tiempo y segundo tiempo).
- f. Bajo ninguna circunstancia se cobrará penal dentro del tiempo reglamentario, toda falta o mano dentro del área es considerada tiro libre dejando a decisión del árbitro si es directo o indirecto.
- g. En caso de empate en un marcador global en Play-Off o Pre-Octavos, clasificará directo a la siguiente fase el equipo que haya quedado en una mejor posición en la fase de

grupos, por ejemplo: se enfrentan en PlayOff o Pre-Octavos el Equipo A que quedó 6to en la fase de grupos versus el Equipo B que quedó 9no en la fase de grupos, en caso que en la ida y vuelta empaten en puntos y goles de diferencia, clasificará directo el Equipo A porque tuvo mejor posición en la fase de grupos.

- h. En caso de empate en la fase de Octavos de final en adelante se definirá el partido por la tanda de penales, teniendo cada equipo 3 opciones para patear con distancia mínima, solo patearán los jugadores que terminaron en cancha, en caso de que necesiten más tiros para definir el partido los arqueros también tienen la obligación de patear.
- i. En caso de que un equipo termine en inferioridad de jugadores ya sea por lesión o por expulsiones y antes de que comience la tanda de penales, el equipo con más jugadores debe reducir su número de jugadores para igualar el número de jugadores del equipo en inferioridad numérica. Esto se hace para asegurar que ambos equipos tengan la misma cantidad de jugadores disponibles para ejecutar los penales.
- j. Hasta la fecha 4 la Liga GolPro se reserva el derecho de reemplazar un equipo si así lo considera necesario para el normal desarrollo del torneo; el equipo reemplazo hereda puntos, goles a favor y goles en contra del equipo al cual reemplaza.
- k. En caso que un equipo sea eliminado del torneo o se retire voluntariamente después de la fecha 4, el resto de equipos que no se han enfrentado aun tendrán "Partido Bye" contra el equipo eliminado (Se anunciará fecha a fecha), solo en ese caso el equipo habilitado no estará obligado a presentarse en cancha y deberá cancelar el 50% del valor de la pitada.

2. Reglamento de inscripción de jugadores

- a. Cada equipo podrá inscribir 12 jugadores como máximo y 8 como mínimo en cualquier torneo o categoría.
- b. Los dirigentes hasta la 3era fecha pueden hacer cambio de jugadores en su ficha de inscripciones para encontrar su equipo ideal (sin costo adicional), **después de la 3era fecha cualquier movimiento, reemplazo o registro de jugador es de \$10 con un máximo de 3 jugadores adicionales** (máximo 15 jugadores en total) y puede hacerlo hasta la última fecha de la fase de grupos, este valor debe ser cancelado antes de registrar al jugador.
- c. Para que un jugador quede correctamente registrado debe constar en la aplicación con el nombre, apellido, número de cédula y la foto tomada en cancha por los organizadores, todos estos requisitos son obligatorios y deben hacerse antes de la fecha 3, después de esta ya tendrá costo de \$10.
- d. La foto que tomamos del jugador en la aplicación es un respaldo que este fue registrado en cancha y participó de la fase de grupos por lo menos 1 partido, con esto asegura que el jugador está habilitado para las fases previas.

- e. Un jugador puede ser transferido de un equipo a otro dentro del mismo torneo solo hasta la fecha 4; y siempre y cuando los dirigentes de los 2 equipos estén de acuerdo con la transferencia, caso contrario no puede darse la transferencia.
- f. Todos los equipos deben tener pagado mínimo el 60% de la inscripción hasta la 3era fecha, de mantener equipos por debajo de ese porcentaje la Liga GolPro suspenderá temporalmente la fecha 4 por 1 semana, si se mantienen los malestares económicos se extenderá la suspensión por 1 semana más; luego de esas suspensiones se reactivará el torneo y en caso que hayan equipos que no resolvieron sus problemas económicos con la Liga GolPro estos serán descalificados del torneo sin opción a reclamo y/o reembolso.
- g. Todo equipo que haya sido suspendido o se retire con valores pendientes **NO PODRÁ PARTICIPAR** en siguientes ediciones de cualquier torneo que organice la Liga GolPro hasta ponerse al día

3. Reglamento disciplinario

- a. El dirigente o responsable a cargo del equipo debe acercarse al coordinador de cancha a entregar el valor de la pitada, si un equipo (ya sea que gane, pierda o no se presente su rival, por cualquiera que sea el motivo) se va sin pagar la pitada este será suspendido por 1 fecha con opción a descalificación del torneo.
- b. El comité organizador comenzará el chequeo y registro del dorsal de todos los jugadores 15 minutos antes de la hora programada, este chequeo se realizará en las instalaciones donde se realiza el evento.
- c. No se permitirá jugadores en estado etílico (compréndase una persona que tiene dificultad para hablar, falta de coordinación motora, mirada perdida), en caso de haberlo, el árbitro lo excluirá del partido debiendo ser reemplazado por otro jugador; en caso de no querer abandonar el terreno de juego, el árbitro lo expulsará del partido y se someterá a la sanción por tarjeta roja directa.
- d. Se prohíbe el uso de pulseras, anillos, aretes, accesorios personales que puedan ocasionar daños al contrario; en caso de reincidencia el árbitro aplicará una amonestación.
- e. Exactamente a la hora indicada para la iniciación de un partido (Máximo 15 minutos de espera), el árbitro dará la señal para comenzar el juego, si uno de los equipos no se presenta al campo de juego, perderá los puntos que serán acreditados a su contendor con el marcador de 3 a 0, igual procedimiento observará el árbitro cuando un equipo no se presente para la reanudación del partido en el segundo tiempo. Si al reiniciar el partido el marcador fuera con una ventaja mayor a 3 goles se mantendrá ese marcador.
- f. Si un equipo falta en el partido inaugural sin justificación alguna, automáticamente quedará eliminado del torneo sin opción a reembolso. Si un equipo se presenta incompleto y cancela su pitada no es considerada falta.

- g. Si un equipo falta a 2 partidos, automáticamente quedará eliminado del torneo sin opción a reembolso. Si el equipo se presenta incompleto y cancela su pitada no es considerada falta.
- h. En los casos donde un equipo gane los puntos porque su rival no asistió al partido este debe cancelar su pitada obligatoria y parar 4 jugadores en cancha como mínimo para pitar el FORCE, de no pagar la pitada será considerado falta y también sujeto a sanción.
- i. Un jugador o dirigente que agrede físicamente a un compañero, a un jugador del equipo rival, al árbitro u organizadores, el jugador o equipo que representa automáticamente queda a disposición de la directiva de ser eliminado del torneo. Si en el incidente ambos equipos se agreden físicamente, los 2 equipos quedaran a disposición de la directiva de ser eliminado del torneo.
- j. El informe de las infracciones cometidas por los jugadores y/o dirigente durante el partido, será atribución exclusiva del árbitro. Las decisiones arbitrales son inapelables, en caso de haber inconformidad con el trabajo del árbitro es obligación de los dirigentes o capitán del equipo realizar la observación respectiva a los organizadores luego de finalizada la fecha.
- k. Una vez enviado el horario a los grupos de dirigentes este NO SE MODIFICARÁ, los dirigentes deben como mínimo 2 días antes solicitar "programación especial" y deben dar 3 horarios tentativos o rango de 1 hora y media para que el coordinador de los horarios lo acomode en la programación; por ejemplo: El Equipo "ABC FC" pide 2 días antes que por favor le ayude con el horario, puede por favor programarnos de 2pm a 3h30pm o puede ponernos en el partido 1, 4 o 5.
- l. Un partido solo se podrá aplazar bajo las siguientes justificaciones (caso contrario no se aplazará y perderá los puntos en caso de no presentación):
 - Fallecimiento de algún participante o familiar cercado del equipo
 - Su equipo disputará una final el mismo día (Anunciar 3 días antes)

4. Reglamento de Play-Off

- a. Si en una fase la clasificación se define en partidos de Ida y Vuelta los 2 equipos están en la obligación de asistir a los 2 partidos, en caso de que un equipo falte al partido de ida o vuelta automáticamente pierde la serie y queda eliminado de la competencia.
- b. Si un equipo en medio de un partido se retira de la cancha o a causa de expulsiones o lesiones queda con menos de 4 jugadores por falta de cambios este automáticamente pierde la serie y queda eliminado de la competencia.
- c. Para garantizar la participación de los partidos en las fases de "IDA y VUELTA" desde la los PlayOff de IDA todos los equipos deben cancelar la pitada de Ida y \$15 de adelanto de la VUELTA, en caso de no hacerlo no aseguramos que se programe el partido de vuelta en caso pierda la Ida con un diferencia superior a 2 goles.

5. Llamados de atención, sanciones económicas y apelaciones

a. Dividiremos en 3 categorías las faltas al reglamento

- **Falta leve:** Esta solo tendrá un llamado de atención verbal o escrito.
- **Falta media:** Estas tendrán un llamado de atención escrito y una multa económica.
- **Falta grave:** Esta falta puede llevar a una pérdida de puntos o la suspensión del torneo.

b. Los costos de las amonestaciones son:

- Amarilla: \$1
- Roja por doble amarilla o roja directa: \$3 y 1 se pierde el siguiente partido.

El dirigente de cada equipo es responsable de hacer cumplir el pago de estos valores por amonestaciones, caso contrario el jugador no podrá participar en las fases previas.

c. En caso de que un equipo necesite hacer una apelación luego del partido disputado, deberá acercarse al coordinador o dirigente que se encuentre en el momento, cancelar el valor de la apelación que es de \$5 y solicitar la pérdida de puntos solo por los siguientes motivos:

- Si un equipo hace participar a un jugador que está en evidente estado de ebriedad.
- Si un equipo hace participar a un jugador que está suspendido por roja ya sea directa o doble amarilla.
- Si un equipo hace participar a un jugador que no está dentro del registro de su equipo.

Vale la pena acotar que la apelación debe ser evidente, caso contrario no aplica.

¡Muchas gracias por ayudarnos a cumplir las reglas!

Saludos.

Directiva Liga GolPro